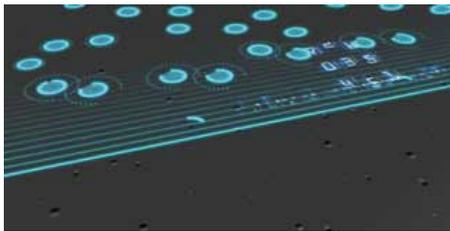




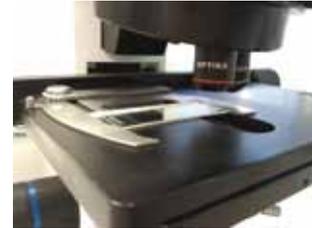
Integración de redes neuronales profundas en sistemas empotrados para la industria. Caso de clasificación por imagen

En este taller se presentan las posibilidades de aprendizaje de las herramientas más actuales que se usan para la implantación de redes neuronales, combinadas con la capacidad de extracción de información y explotación del resultado del aprendizaje de los sistemas empotrados de bajo coste. Esta propuesta se ilustra con una implementación de aprendizaje de objetos basado en imagen y su explotación para la clasificación de los mismos.



Aprendizaje profundo con redes neuronales convolucionales

El objetivo de este taller es mostrar las capacidades del ai2 para desarrollar proyectos conjuntamente con empresas que quieren empezar a utilizar herramientas de clasificación de imágenes de última generación. Se comentarán aplicaciones de laboratorio a modo de ejemplo y se analizará la viabilidad de abordar otras aplicaciones.



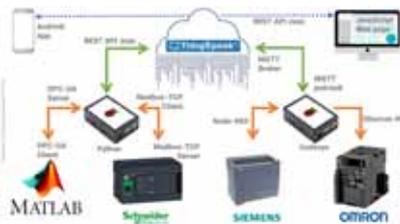
Gemelos humanos digitales y gamificación para la educación terapéutica de pacientes.

Los gemelos digitales (o pacientes virtuales) son copias software de humanos que permiten simular su comportamiento en un ordenador, y se emplean con éxito en investigación para testear terapias frente a diferentes enfermedades. Una versión gamificada de gemelos digitales tiene un gran potencial en la educación terapéutica de pacientes (especialmente los crónicos), pues les permitiría testear con seguridad decisiones terapéuticas y aprender de una forma lúdica a autogestionar su enfermedad. En el taller se presentarán en detalle la aplicación de estas técnicas a la educación diabética, especialmente la infantil, con ejemplos implementados en videojuegos y apps multiplataforma y robots



CLOUD-Watch: Monitorizar procesos industriales en la nube

En este taller hablaremos sobre cómo se puede vigilar la salud de nuestros procesos a través de algoritmos de inteligencia artificial que se ejecutan en la nube. Hablaremos sobre cómo recoger información de distintas fuentes de datos que hablan distintos protocolos (Modbus-TCP, Profinet, OPC-UA...) y cómo subir datos en tiempo real usando tecnología MQTT o API-web para detectar fallos de procesos industriales.



Sistemas de fabricación inteligente para la Industria 4.0

En este laboratorio se desarrollan las tecnologías de conectividad entre sistemas robotizados de última generación y procesos de fabricación. Durante la visita se mostrarán las capacidades del instituto para integrar la informática industrial y la robótica colaborativa en los procesos productivos



Estas jornadas están financiadas por proyecto INVAL20/19/003

Aplicaciones de la robótica y sensorización al deporte. Laboratorio Testea Pádel

En este laboratorio se mostrarán los principios técnicos y se podrán ver en funcionamiento diferentes estaciones que sirven para caracterizar parámetros de jugabilidad y de calidad de las palas de pádel. La utilización de la robótica o de sensores avanzados permite medir, por una parte, parámetros de calidad como resistencia del marco y de las caras, vida útil y homogeneidad de fabricación; por otra parte, parámetros de jugabilidad como manejabilidad, tacto, vibración, zona dulce, salida de bola, control y potencia.



GENERALITAT VALENCIANA

TOTS A UNA VEU



AVI AGÈNCIA VALENCIANA DE LA INNOVACIÓ

